

06 页面布局

- [主题Theme](#)
- [区块](#)
- [块](#)
- [Drupal的前后台](#)
- [响应式布局](#)
- [前后端分离](#)

主题Theme

- 主题和模块一样，是Drupal的一种扩展，用于控制系统的外观，也就是页面的布局、颜色、交互、动画等等，系统的视觉外观好不好看取决于主题。
- 主题通常包含页面模板、CSS、JS、界面图片、字体文件等等，更高级的还包含钩子函数、配置数据等，这让主题能够以程序的方式控制一些和外观相关的逻辑。
- 默认情况下，Drupal的“程序世界”为“显示世界”提供“渲染数组”，显示世界依据“渲染数组”自行决定如何显示，该特性让前端设计师和程序员分工合作，主题通常由设计师开发，而模块通常是程序员负责开发，如果采用API方式的前后端分离开发，那么主题是可以被越过的，此时主题没有存在的必要。
- Drupal的主题扩展十分强大，不能将其等同于一堆模板的集合，有些系统可能会提供了多少模版作为营销噱头，但Drupal不会这样，结合模块，主题可以被设计成万能模版，即一个主题可以呈现任意页面外观，因此和Drupal比模版数量是没有意义的。

区块

- 主题是Drupal处理显示的默认方式，在开发页前面，均需要对整体布局做一个规划，将页面划分为多个区域，每一个区域称为分区（redion）；
- 分区：在显示具体的信息时，将每个信息单元看做是一个块（block）；
- 块：要显示的信息均须被封装成“块”，系统可以统一配置将不同的“块”放置到不同的“区”中，每个区可以有零个或多个块，以此在逻辑上完成对整体显示的管理，这就是Drupal的区块概念。
- 每个主题可以定义自己的区域布局，系统以主题为单位来管理区块的显示，要输出信息的组件只需要关注自己块内的部分即可，至于其块显示在页面哪个位置，那是区块配置的事情，这样在站点管理时就十分灵活了。

块

- 只要有信息需要显示，就应该将信息封装到块中，因此块来自于那些需要输出信息的组件，如菜单模块；

- 系统中所有要显示的信息最终都需要封装到一个块中，每个块都以“块插件 Block Plugin”的方式提供，因此每一个有信息输出的组件都需要通过块插件来将自己要输出的信息打包到块中；
- 只有有信息需要显示，就要做成块；
- 系统重有丰富的块来自动显示信息，开发者也可以定义自己特殊的块。

Drupal的前后台

- 系统前后台也就是我们通常所说的“使用前台”和“管理后台”，在一些国内系统有很明确的划分，但Drupal的世界里，在底层看来其实是没有什么前后台概念的，有的只是权限问题。
- 但我们在使用上还是有前后台的感觉，这是因为管理时不需要输出无关信息，为了方便，系统将所有的管理操作页面全部以admin作为前缀，并给这些管理页面采用了专门的主题，也就是“管理主题”，Claro就是这种管理主题。
- 管理主题和前端使用主题没有不同，只不过它是专门为管理目的而设计，更加简单而已，我们可以指定任何一个主题作为管理主题，区块布局同样适合管理主题。

响应式布局

- 一个主题能够在不同终端下，自动调整布局，那么这个主题称为响应式的。
- Drupal可以采用响应式主题来适应不同终端，也可以在不同终端下，调用不同的主题。

前后端分离

Drupal整个系统为API优先，因此支持彻底的前后端开发，这样将不止是网站，还支持APP、小程序、物联网等任意形态的项目开发，前端开发人员可以完全不用知道后端的情况，仅和接口交互即可，实现彻底解耦独立，灵活行更好；此时页面的布局完全由前端人员决定。